

レトロスペクティブ

# どうでしたか？

- ◆ プラクティスの内容を分析
  - ◆ Scrum
  - ◆ TDD
  - ◆ ペアプログラミング

# 評価軸

使わないと？	活用場面は？	伝えられる？
活用のポイント	プラクティス	活用の障壁は？
体験談	一言で表すと？	使って見たい？



# 気がついたこと

- ◆ 良かったこと

- ◆ 各チームごとに工夫をしていた。

- ◆ バーンダウンチャートにタスクを貼る

- ◆ 不十分な環境を補うためにコミット方法を独自で検討

# 気がついたこと

- ◆ 「mkdir作ったけど、確認できない」という感想はもったいない。
  - ◆ 最小限のコードで実行する手段は、Unit Testが提供してくれる。
- ◆ 一般的に起きることを体験してもらえた
  - ◆ 作業の途中でタスクが追加される
  - ◆ 作業途中で迅速に意識の相違を把握し、修正

# 質問

- ◆ エンジニアとしてどれだけ満たされていますか？





ありがとうございました